



Classificazione Merceologica Articoli e Marche

Guida alla funzione

La crescente domanda di applicazione di E-Shop a categorie Merceologiche diversificate rispetto a quelle standard fornite dal sistema ed in particolare per X4Shop, software completamente libero ed autonomo (che quindi non contiene alcun dato di sistema), viene gestita con la procedura che consente la pacifica convivenza tra esigenze di sistema e la realtà locale del punto vendita.

Prima di affrontare in dettaglio la procedura è necessario avere una panoramica del funzionamento che regola i legami tra articoli, categorie, marche, schede tecniche etc.

Le categorie merceologiche sono suddivise in 4 livelli:

- Mondo
 - Categoria
 - Sottocategoria
 - Famiglia
 - Art.1
 - Art. 2
 - Art. ...

Ognuno dei 4 livelli è contraddistinto da una lettera/numero/carattere speciale.

Facendo un esempio concreto:

- Fotografia (**B**)
 - Fotocamere (**A**)
 - Fotocamere digitali (**A**)
 - Compatte digitali (**1**)
 - 21.00 Fotocamera Olympus..
 - CA.62 Fotocamera Canon Powershot..
 -

La **categoria BAA1** accomuna tutti gli articoli che sono censiti secondo i 4 livelli descritti sopra.

Correlata a tale codice (BAA1), in E-Shop è memorizzata la scheda tecnica vuota, ossia lo scheletro delle caratteristiche, ordinate per importanza, che descrivono l'oggetto. Nel momento in cui assegno un articolo ad una categoria Merceologica, automaticamente sono in grado di compilare la sua scheda tecnica secondo le caratteristiche citate sopra.

Ogni caratteristica è descritta da un nome ed una eventuale unità di misura.

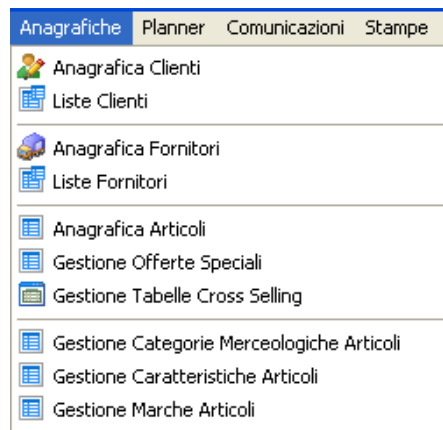
Ogni articolo è inoltre corredato di un'informazione aggiuntiva che è la marca.

Occorre fare attenzione a non confondere il **distributore** (fornitore) dal produttore (marca).

Per esempio la macchina fotografica sopra elencata CA.62 avrà, nella sua anagrafica, CANON come marca (produttore) mentre il fornitore sarà il distributore dell'articolo.

Il dato può essere fornito in automatico da eventuali cataloghi fornitori ed è comunque possibile integrarlo a tutti i livelli.

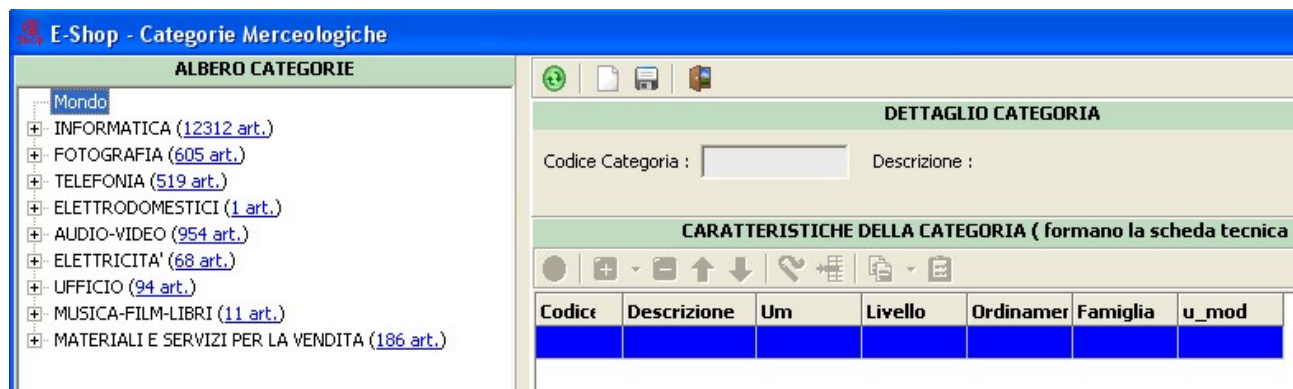
La Gestione delle parti sopra elencate, Categorie, Caratteristiche e Marche è disponibile nel Menu Anagrafiche:



Proviamo adesso a simulare i 2 casi a cui possiamo trovarci di fronte.

- a) Espandere un livello esistente
- b) Creare un nuovo Mondo

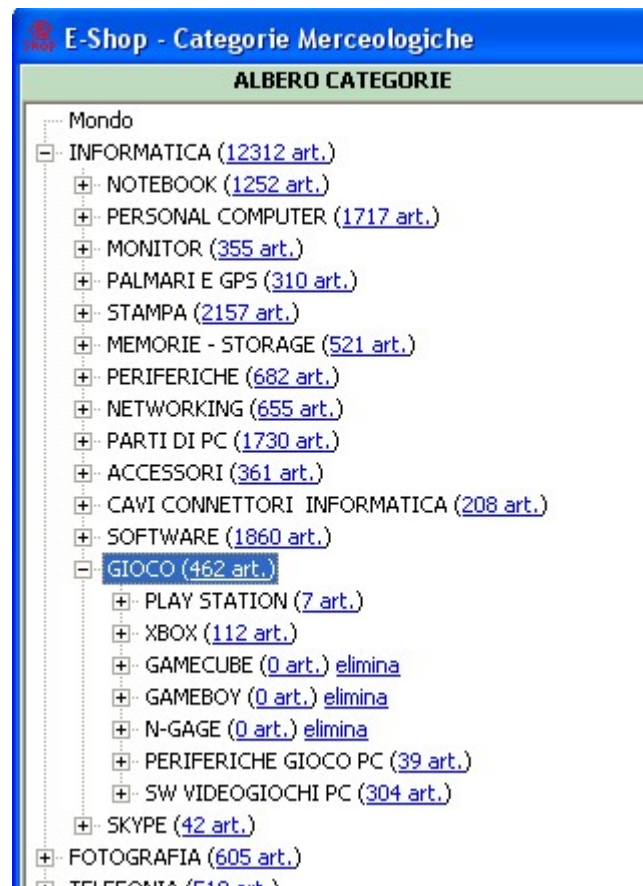
Utilizziamo quindi il modulo “**Gestione Categorie Merceologiche Articoli**”



Esso mostrerà immediatamente l'albero con la distribuzione di quanti articoli popolano il livello.

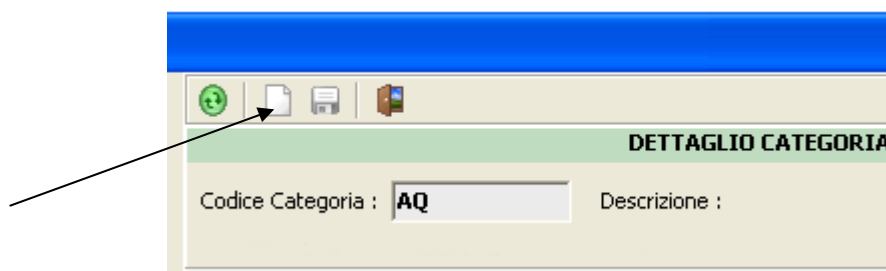
Supponiamo di voler espandere il livello

- Informatica (A)
- Gioco (Q)

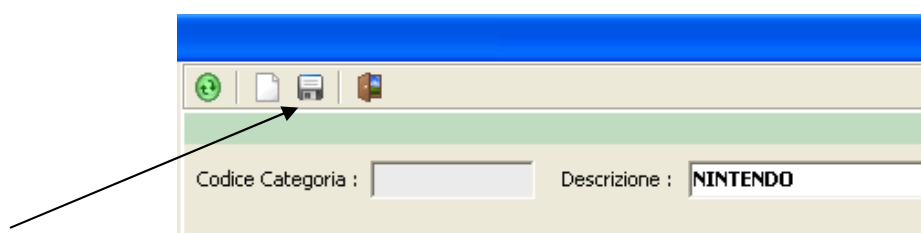


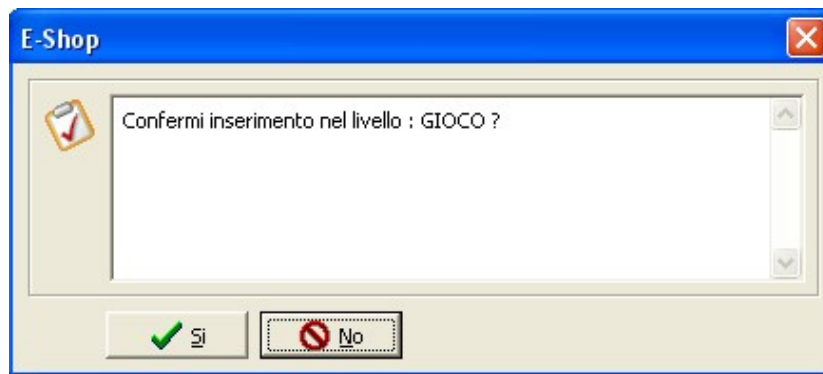
con “Nintendo”. Ho quindi l’esigenza di integrarmi con strutture preesistenti.
Per fare questo:

- 1) seleziono il livello da espandere (GIOCO)
- 2) clic sul pulsante “nuova categoria”

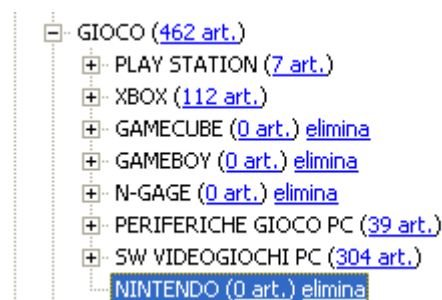


- 3) Inserisco la descrizione desiderata
- 4) Clic sul pulsante “salva”

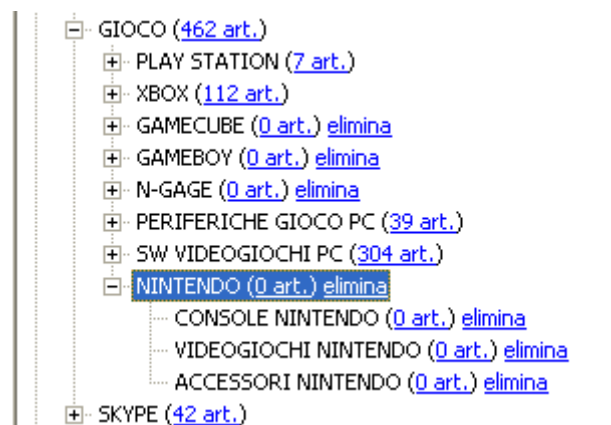




Questo il risultato che otteniamo.



Adesso espandiamo ulteriormente il livello 3 “Nintendo” inserendo “Console Nintendo”, “Videogiochi per Nintendo”, “Accessori per Nintendo”.
Selezioniamo “NINTENDO”, e ripetiamo dal punto 2 per ogni nuovo livello.



A questo punto, se vogliamo, possiamo descrivere, per ognuno dei livelli 4 aggiunti, la lista delle caratteristiche che compongono la scheda tecnica.

Per fare questo possiamo clonare modelli di schede tecniche utilizzate da altre categorie simili, oppure inserire singolarmente la lista, inserendo se necessario anche eventuali caratteristiche non presenti.

Facciamo, per i 3 livelli aggiunti, vari esempi.

Esempio 1 : Clonazione.

Per il livello “CONSOLE NINTENDO” cloniamo la scheda tecnica del livello “CONSOLE XBOX”.

ALBERO CATEGORIE

- Mondo
 - INFORMATICA (12312 art.)
 - NOTEBOOK (1252 art.)
 - PERSONAL COMPUTER (1717 art.)
 - MONITOR (355 art.)
 - PALMARI E GPS (310 art.)
 - STAMPA (2157 art.)
 - MEMORIE - STORAGE (521 art.)
 - PERIFERICHE (682 art.)
 - NETWORKING (655 art.)
 - PARTI DI PC (1730 art.)
 - ACCESSORI (361 art.)
 - CAVI CONNETTORI INFORMATICA (208 art.)
 - SOFTWARE (1860 art.)
 - GIOCO (462 art.)
 - PLAY STATION (7 art.)
 - XBOX (112 art.)
 - CONSOLE XBOX (7 art.)**
 - VIDEOGIOCHI PER XBOX (80 art.)
 - ACCESSORI XBOX (25 art.)
 - GAMECUBE (0 art.) [elimina](#)
 - GAMEBOY (0 art.) [elimina](#)
 - N-GAGE (0 art.) [elimina](#)
 - PERIFERICHE GIOCO PC (39 art.)
 - SW VIDEOGIOCHI PC (304 art.)
 - NINTENDO (0 art.) [elimina](#)
 - SKYPE (42 art.)
 - FOTOGRAFIA (605 art.)
 - TELEFONIA (519 art.)
 - ELETTRODOMESTICI (1 art.)

CARATTERISTICHE

Codice	Descrizione	U_m	Famiglia	u_mod
4940	GENERALE			17/02/2008 17:32:43
4385	Tipo di console		S	17/02/2008 17:32:43
4393	Funzioni particolari console		S	17/02/2008 17:32:43
5712	PERIFERICHE DI MASSA			17/02/2008 17:32:43
4388	Unità ottica		S	17/02/2008 17:32:43
4391	Hard Disk integrato			17/02/2008 17:32:43
4157	Capacità Disco Rigido	GB		17/02/2008 17:32:43
4394	Supporti ottici o cartucce compatibili			17/02/2008 17:32:43
4390	Memory card numero e tipo			17/02/2008 17:32:43
5711	MULTIMEDIA			17/02/2008 17:32:43
4395	Display principale		S	17/02/2008 17:32:43
4396	Display Secondario			17/02/2008 17:32:43
4392	Speaker integrato			17/02/2008 17:32:43
4904	COLLEGAMENTI			17/02/2008 17:32:43
4389	Porte Disponibili			17/02/2008 17:32:43
4908	ACCESSORI			17/02/2008 17:32:43
4399	Controller a corredo numero e tipo			17/02/2008 17:32:43

Utilizzando la funzione “Copia tutto (svuota anche buffer)”, tutto lo schema viene copiato, offrendo la possibilità di incollarlo per altre categorie.

Selezioniamo nuovamente “NINTENDO” -> “CONSOLE NINTENDO”.

ALBERO CATEGORIE

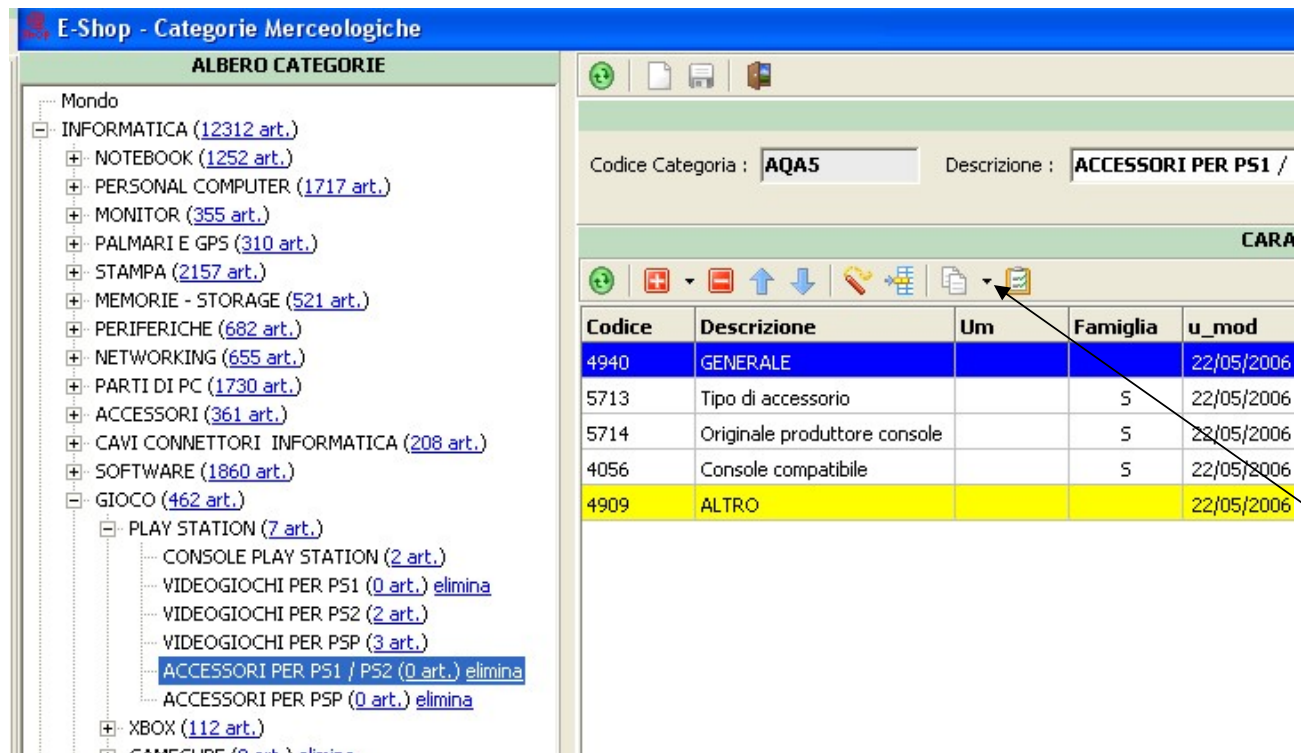
- STAMPA (2157 art.)
- MEMORIE - STORAGE (521 art.)
- PERIFERICHE (682 art.)
- NETWORKING (655 art.)
- PARTI DI PC (1730 art.)
- ACCESSORI (361 art.)
- CAVI CONNETTORI INFORMATICA (208 art.)
- SOFTWARE (1860 art.)
- GIOCO (462 art.)
 - PLAY STATION (7 art.)
 - XBOX (112 art.)
 - GAMECUBE (0 art.) [elimina](#)
 - GAMEBOY (0 art.) [elimina](#)
 - N-GAGE (0 art.) [elimina](#)
 - PERIFERICHE GIOCO PC (39 art.)
 - SW VIDEOGIOCHI PC (304 art.)
 - NINTENDO (0 art.) [elimina](#)
 - CONSOLE NINTENDO (0 art.) [elimina](#)**
 - VIDEOGIOCHI NINTENDO (0 art.) [elimina](#)
 - ACCESSORI NINTENDO (0 art.) [elimina](#)
- SKYPE (42 art.)
- FOTOGRAFIA (605 art.)
- TELEFONIA (519 art.)
- ELETTRODOMESTICI (1 art.)
- AUDIO-VIDEO (954 art.)
- ELETTRICITA' (68 art.)
- UFFICIO (94 art.)
- MUSICA-FILM-LIBRI (11 art.)
- MATERIALI E SERVIZI PER LA VENDITA (186 art.)

CARATTERISTICHE

Codice	Descrizione	U_m	Famiglia	u_mod
4940	GENERALE			17/02/2008 17:32:43
4385	Tipo di console		S	17/02/2008 17:32:43
4393	Funzioni particolari console		S	17/02/2008 17:32:43
5712	PERIFERICHE DI MASSA			17/02/2008 17:32:43
4388	Unità ottica		S	17/02/2008 17:32:43
4391	Hard Disk integrato			17/02/2008 17:32:43
4157	Capacità Disco Rigido	GB		17/02/2008 17:32:43
4394	Supporti ottici o cartucce compatibili			17/02/2008 17:32:43
4390	Memory card numero e tipo			17/02/2008 17:32:43
5711	MULTIMEDIA			17/02/2008 17:32:43
4395	Display principale		S	17/02/2008 17:32:43
4396	Display Secondario			17/02/2008 17:32:43
4392	Speaker integrato			17/02/2008 17:32:43
4904	COLLEGAMENTI			17/02/2008 17:32:43
4389	Porte Disponibili			17/02/2008 17:32:43
4908	ACCESSORI			17/02/2008 17:32:43
4399	Controller a corredo numero e tipo			17/02/2008 17:32:43
4398	Gioco a corredo			17/02/2008 17:32:43
4905	ALIMENTAZIONE			17/02/2008 17:32:43
4397	Alimentazione Console			17/02/2008 17:32:43
4909	ALTRO			17/02/2008 17:32:43

Esempio 2 : Clonazione, modifica ed aggiunta di nuova caratteristica.

In questo esempio, cloniamo da PLAY STATION -> ACCESSORI PER PS1/PS2, incolliamo su NINTENDO -> ACCESSORI NINTENDO



E-Shop - Categorie Merceologiche

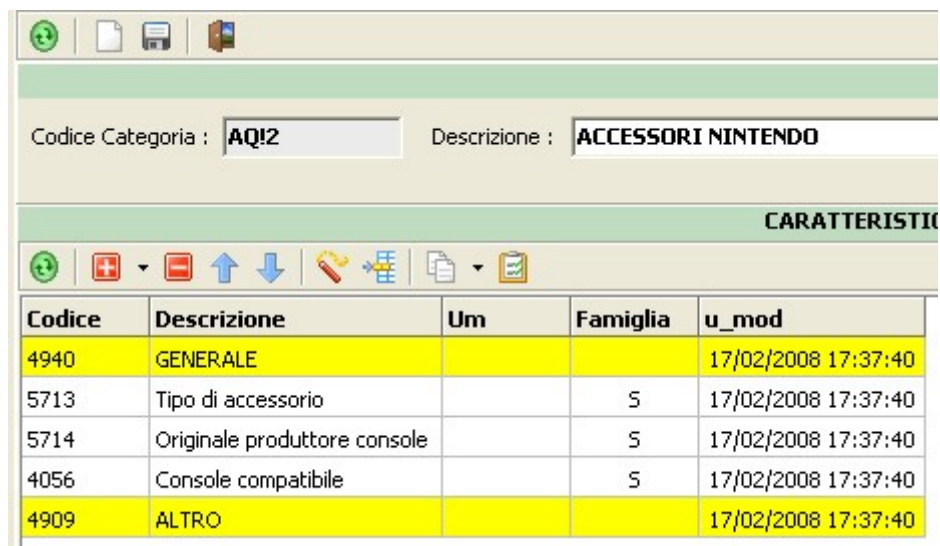
ALBERO CATEGORIE

- Mondo
 - INFORMATICA (12312 art.)
 - NOTEBOOK (1252 art.)
 - PERSONAL COMPUTER (1717 art.)
 - MONITOR (355 art.)
 - PALMARI E GPS (310 art.)
 - STAMPA (2157 art.)
 - MEMORIE - STORAGE (521 art.)
 - PERIFERICHE (682 art.)
 - NETWORKING (655 art.)
 - PARTI DI PC (1730 art.)
 - ACCESSORI (361 art.)
 - CAVI CONNETTORI INFORMATICA (208 art.)
 - SOFTWARE (1860 art.)
 - GIOCO (462 art.)
 - PLAY STATION (7 art.)
 - CONSOLE PLAY STATION (2 art.)
 - VIDEOGIOCHI PER PS1 (0 art.) [elimina](#)
 - VIDEOGIOCHI PER PS2 (2 art.)
 - VIDEOGIOCHI PER PSP (3 art.)
 - ACCESSORI PER PS1 / PS2 (0 art.) [elimina](#)
 - ACCESSORI PER PSP (0 art.) [elimina](#)
 - XBOX (112 art.)
 - GAMECUBE (0 art.) [elimina](#)

Codice Categoria : **AQA5** Descrizione : **ACCESSORI PER PS1 / PS2**

CARATTERISTICHE

Codice	Descrizione	Um	Famiglia	u_mod
4940	GENERALE			22/05/2006
5713	Tipo di accessorio		S	22/05/2006
5714	Originale produttore console		S	22/05/2006
4056	Console compatibile		S	22/05/2006
4909	ALTRO			22/05/2006



Codice Categoria : **AQI2** Descrizione : **ACCESSORI NINTENDO**

CARATTERISTICHE

Codice	Descrizione	Um	Famiglia	u_mod
4940	GENERALE			17/02/2008 17:37:40
5713	Tipo di accessorio		S	17/02/2008 17:37:40
5714	Originale produttore console		S	17/02/2008 17:37:40
4056	Console compatibile		S	17/02/2008 17:37:40
4909	ALTRO			17/02/2008 17:37:40

Adesso eliminiamo la caratteristica "Originale produttore console", selezionando la riga e facendo clic sul pulsante indicato.

Aggiungiamo poi una nuova caratteristica.

Codice Categoria : **AQ12** Descrizione : **ACCESSORI NINTENDO**

CARATTERISTI









Codice	Descrizione	Famiglia	u_mod
4940	Aggiungi nuovo Titolo di Gruppo		17/02/2008 17:37:40
5713	Tipo di accessorio	S	17/02/2008 17:37:40
4056	Console compatibile	S	17/02/2008 17:37:40
4909	ALTRO		17/02/2008 17:37:40

Il modulo per la Gestione delle Caratteristiche permette di interrogare la lista di quelle esistenti utilizzando ricerche per descrizione, unità di misura oppure la lista delle caratteristiche stesse utilizzate da una categoria merceologica.

I risultati ottenuti mostrano anche il numero di utilizzi che la caratteristica risulta avere.

E-Shop - Caratteristiche per Schede Tecniche

FILTRI DI RICERCA | **INS./MOD. CARATTERISTICHE**

FILTRI

Descrizione :

U.Misura :

Caratteristiche utilizzate dalla seguente categoria
 

ELENCO CARATTERISTICHE

Codice	Descrizione	U.Misura 	U_mod	N. utilizzi	Funzioni
4347	Tensione in uscita	V	28/08/2006 09:20:54	11	sel. ☐ utilizzata 11 volte
50431	Tensione alimentazione	V	22/05/2006	28	sel. ☐ utilizzata 28 volte

Andiamo adesso ad inserire una nuova Caratteristica denominata “Caratteristica di prova” e la relativa unità di misura.

E-Shop - Caratteristiche per Schede Tecniche

FILTRI DI RICERCA **INS./MOD. CARATTERISTICHE**

DETTAGLIO CARATTERISTICHE

Codice Caratteristica : Descrizione

U.Misura :

ELENCO CARATTERISTICHE

Codice	Descrizione	U.Misura	U_mod	N. utilizzi	Funzioni
4347	Tensione in uscita	V	28/08/2006 09:20:54	11	sel. ☐ utilizzata 11 volte
50431	Tensione alimentazione	V	22/05/2006	28	sel. ☐ utilizzata 28 volte
5030	Numero Unità Rack	U	22/05/2006	1	sel. ☐ utilizzata 1 volte
117	Densità traccia	TPI	22/05/2006		sel. ☐ elimina
20	Numero scansioni al secondo	SEC.	22/05/2006	3	sel. ☐ utilizzata 3 volte
41	Durata del filmato con memoria minima	SEC, IN HQ	22/05/2006	2	sel. ☐ utilizzata 2 volte
499	Velocità scansione monocromatico (max)	SEC PER PAGINA A4	22/05/2006	4	sel. ☐ utilizzata 4 volte
3107	Velocità scansione colore (max)	SEC PER PAGINA A4	22/05/2006	4	sel. ☐ utilizzata 4 volte
1216	Velocità otturatore max.	SEC	22/05/2006	8	sel. ☐ utilizzata 8 volte
4812	Tempi di posa	SEC	22/05/2006	5	sel. ☐ utilizzata 5 volte
4053	Tempo esposizione minimo	SEC	22/05/2006	2	sel. ☐ utilizzata 2 volte
1081	Shutdown per sovraccarico al 130%	SEC	22/05/2006	2	sel. ☐ utilizzata 2 volte

E-Shop - Caratteristiche per Schede Tecniche

FILTRI DI RICERCA **INS./MOD. CARATTERISTICHE**

DETTAGLIO CARATTERISTICHE

Codice Caratteristica : Descrizione

U.Misura :

ELENCO CARATTERISTICHE

Codice	Descrizione	U.Misura	U_mod	N. utilizzi	Funzioni
X50002	Caratteristica di prova	prv/sec.	17/02/2008 17:58	0	sel. ☐ elimina

E-Shop

Ok, caratteristica memorizzata con successo !

Selezioniamo adesso la caratteristica appena creata e confermiamo.

E-Shop - Caratteristiche per Schede Tecniche

FILTRI DI RICERCA INS./MOD. CARATTERISTICHE

DETTAGLIO CARATTERISTICHE

Codice Caratteristica : Descrizione: Caratteristica di prova

U.Misura : prv/sec.

ELENCO CARATTERISTICHE

Codice	Descrizione	U.Misura	U_mod	N. utilizzi	Funzioni
XS0002	Caratteristica di prova	prv/sec.	17/02/2008 17:58	0	sel. ☒ elimina

Adesso spostiamo in alto la caratteristica appena inserita utilizzando le frecce.

Caratteristiche

Codice Categoria : AQ!2 Descrizione : ACCESSORI NINTENDO

Caratteristiche

Codice	Descrizione	Um	Famiglia	u_mod
4940	GENERALE			17/02/2008 17:42:18
5713	Tipo di accessorio		S	17/02/2008 17:42:18
4056	Console compatibile		S	17/02/2008 17:42:18
4909	ALTRO			17/02/2008 17:42:18
XS0002	Caratteristica di prova	prv/sec.		17/02/2008 18:02:42

Caratteristiche

Codice Categoria : AQ!2 Descrizione : ACCESSORI NINTENDO

Caratteristiche

Codice	Descrizione	Um	Famiglia	u_mod
4940	GENERALE			17/02/2008 17:42:18
XS0002	Caratteristica di prova	prv/sec.		17/02/2008 18:02:42
5713	Tipo di accessorio		S	17/02/2008 17:42:18
4056	Console compatibile		S	17/02/2008 17:42:18
4909	ALTRO			17/02/2008 17:42:18

Per completare l'opera, andiamo ad inserire la marca "NINTENDO" accedendo al Menu Anagrafiche -> Gestione Marche Articoli.

Come per le Caratteristiche, prima di inserire un nuovo valore, possiamo utilizzare gli strumenti messi a disposizione per accertarsi della non esistenza in archivio, utilizzando ricerche per descrizione, categoria etc.

E-Shop - Gestione Marche

FILTRI DI RICERCA | INS./MOD. MARCHE

Descrizione : ☐ Vedi logo

Classificazione prodotto (Categoria)

Codice	Marca	Rif.Anag.	Ragione Sociale	N. utilizzi	Funzioni	Logo	Sito Internet	link
					elimina			

E-Shop - Gestione Marche

FILTRI DI RICERCA | INS./MOD. MARCHE

Codice Marca :

Descrizione :

Rif. Anag. Forn.

Ragione Sociale

Sito internet

Logo

Codice	Marca	Rif.Anag.	Ragione Sociale	N. utilizzi	Funzioni	Logo	Sito Internet	link
XS000001	NINTENDO	0	elimina					

E-Shop

Ok, Marca memorizzata con successo !

Adesso è possibile associare un logo alla Marca appena inserita (bmp /jpg) utilizzando l'apposito tasto.

FILTRI DI RICERCA | **INS./MOD. MARCHE**

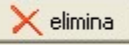
Codice Marca : XS000001

Descrizione : NINTENDO

Rif. Anag. Forn. Ragione Sociale

Sito internet

Logo

Codice	Marca	Rif.Anag.	Ragione Sociale	N. utilizzi	Funzioni	Logo	Sito Internet	link
XS000001	NINTENDO	0	elimina					

Come ultima operazione, se vogliamo associare una URL cliccabile nella scheda tecnica, dobbiamo creare ed abbinare un riferimento in anagrafica fornitore che descriva il produttore.

E-Shop - Ricerca Fornitori

Metodi

☒ Modifica Fornitore

☒ Nuovo Fornitore

Campi da Visualizzare

☒ Ricerca parziale

☒ Codice Fornitore

☒ Ragione Sociale

☒ Indirizzo

☐ CAP

☐ Città

☐ Provincia

☐ Telefono

☐ Fax

Ricerca 

Codice For	Ragione Sociale	Indirizzo	CAP	Città	Provincia	Tele

E-Shop - Gestione Fornitori GESTIO

Cod. P.V. **05011022** Cod. Fornitore

Rag. Soc. 1 **NINTENDO ITALIA** Rag. Soc. 2

Dati Anagrafici
 Destinazioni
 Contatti
 Annotazioni

Indirizzo

CAP
 Prov.
 Città
 Nazione

E-mail Contatto

Telefono
 Fax
 Cellulare
 Riferimento esterno

Cod. Fiscale
 Part.IVA
 Cod. pagamento
 (Codice cliente CDC)

IBAN
 Codice Banca
 Descrizione Banca

Sito internet:
 Ultima modifica

E-Shop - Gestione Marche

FILTRI DI RICERCA **INS./MOD. MARCHE**

Codice Marca :

Descrizione :

Rif. Anag. Forn.
 Ragione Sociale

Sito internet

Logo

Codice	Marca	Rif.Anag.	Ragione Sociale	N. utilizzi	Funzioni	Logo	Sito Internet	link
X5000001	NINTENDO				elimina			